



©CAPCOM CO., LTD. 2013 ALL RIGHTS RESERVED.

Unreal®, the circle-U logo and the Powered by Unreal Technology logo are trademarks or registered trademarks of Epic Games, Inc. in the United States and elsewhere. Uses Bink Video. Copyright © 1997-2013 by RAD Game Tools, Inc.



XBOX 360®



CAPCOM®



**AVVISO** Prima di utilizzare il gioco, leggere il manuale della console Xbox 360®, il manuale del Sensore Kinect® per Xbox 360 e gli altri manuali delle periferiche per informazioni importanti relative alla sicurezza e alla salute. Visitare la pagina [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support).

### **Importanti avvertenze per la salute: disturbi dovuti alla fotosensibilità**

In una percentuale minima di utenti potrebbero insorgere disturbi dovuti all'esposizione ad alcune immagini, inclusi motivi o luci interattive, contenute nei videogiochi. Anche nei soggetti che non hanno mai accusato disturbi di fotosensibilità o epilessia potrebbe celarsi una patologia non diagnosticata in grado di causare "attacchi epillettici dovuti alla fotosensibilità" durante l'utilizzo di videogiochi. I sintomi possono includere vertigini, visione alterata, spasmi al volto o agli occhi, spasmi o tremori alle braccia o alle gambe, senso di disorientamento, confusione, perdita temporanea dei sensi e perdita di conoscenza o convulsioni che possono generare infortuni dovuti a cadute o all'impatto contro gli oggetti circostanti. **In presenza di uno qualsiasi di questi sintomi, interrompere immediatamente l'utilizzo del videogioco e consultare un medico.** Poiché i bambini e gli adolescenti sono più soggetti a questo tipo di attacchi, i genitori sono tenuti a osservare o farsi descrivere l'eventuale insorgenza dei suddetti sintomi. È possibile ridurre il rischio di attacchi sedendosi lontano dallo schermo, utilizzando uno schermo di dimensioni inferiori, giocando in una stanza ben illuminata ed evitando di giocare quando si è stanchi o affaticati. Se nell'ambito familiare si sono verificati in precedenza casi di fotosensibilità o epilessia, consultare un medico prima di utilizzare il gioco.

## COMANDI MEMORY REMIX



### Comandi riproduzione

Pausa: tieni premuto per 1 sec in qualsiasi direzione

Riprendi: compi qualsiasi rotazione

Riavvolgi: ruota verso sinistra

Avanza: ruota verso destra

### Accelerà

Tieni premuto per riavvolgere o avanzare velocemente

### Usa

Per attivare oggetti interattivi

### Seleziona oggetto

Quando più oggetti possono essere selezionati contemporaneamente

## COMANDI ESPLORAZIONE

⌚ Movimento

ऋ Telecamera manuale

▢ + ⌚ Navigazione menu

▢ Vista potenziata

Ⓐ Salta

Ⓑ Interazioni

(scendi da un bordo)

Ⓑ Spammer

ऋ Colpo Junk Bolt

▶ Menu pausa

◀ Menu Sensen

## COMANDI COMBATTIMENTO

⌚ Movimento

(navigazione nella ruota degli S-Pressen)

ऋ Telecamera manuale

Cambia obiettivo (Spammer)

▢ + ⌚ Schiva

Conferma S-Pressen (nella ruota)

Ⓑ Overload

▢ Calcio

× Pugno

LB Aggancia un nemico

(tieni premuto)

LT Apri ruota degli S-Pressen

(tieni premuto)

ऋ Colpo Junk Bolt